**ScieMeet**

**Contexte du projet :**

* **Présentation d’entreprise :**
* Un événement scientifique organise sur une application mobile
* **Les objectifs du projet :**
* Note application sert  à :
* présenter le nom, type, lieu, plan de l événement dans l accueil de l application
* Donne le privilège au Admin de créer, consulter, supprimer, modifier les événements, espace de contacts.
* Consultation interactive au participant des événements .
* Un champ pour le partage dans ( social media) et l itération avec application (Login, SignUp).
* **Quantitatifs :**
* Tous les intéressant doivent télécharger application .
* l achat : c’est gratuite .
* la taille n’est pas minimum .
* **La durée de réalisation :**
* 2 mois
* **Le cout :**
* Les frais de la programmation.

* **Outils utilisés :**
* Android Studio.
* Kotline.
* MySQL.
* XML.
* StarUML.